



université
Paris | Ouest
Nanterre La Défense



Règlement



LES ALL STAR ENTREPRISES



I. Règlement sportif

Organisation générale

Les équipes :

- ✚ Le tournoi est ouvert à toutes les équipes. Chaque équipe devra être composée d'au minimum 6 joueurs et au maximum 10 joueurs. Chaque équipe choisira un capitaine qui sera le lien entre l'équipe et les organisateurs du tournoi et les arbitres...
- ✚ Les équipes ne peuvent être modifiées pendant le tournoi sans l'autorisation de l'organisation.
- ✚ Les équipes peuvent être mixtes.
- ✚ Enfin, le basket-ball est une activité très intense et il est recommandé que chaque équipe comporte au minimum un remplaçant.

Les joueurs :

- ✚ Tous les joueurs doivent être licenciés à la FFSE. Pour les non licenciés, il est possible de prendre une licence événement qui permettra de participer au tournoi.

Le matériel :

- ✚ Le tournoi se joue sur un terrain homologué FFBB.
- ✚ Les ballons utilisés pour les matchs seront des ballons officiels.

Tenues sportives :

- ✚ Chaque équipe devra posséder son jeu de maillot personnel.
- ✚ En cas de couleurs similaires des maillots entre deux équipes, un tirage au sort avant le match sera effectué pour déterminer quelle équipe jouera avec des chasubles.

Règles du jeu

Pour cette première année, le tournoi se verra affronter 8 ou 10 équipes.
Un tirage au sort déterminera la composition des 2 poules.
Les deux premiers de chaque poule seront qualifiés pour les demi-finales.

Durée des matchs :

- ✚ Matchs de poules : 10 minutes
- ✚ Demi-finales : 12 minutes
- ✚ Finales : 2 x 10 minutes

- ✚ Aucun temps mort n'est autorisé, excepté pour la finale où un temps mort (30 secondes) par mi-temps sera autorisé.

Les changements de joueurs :

- ✚ Les changements de joueurs devront se faire en dehors du terrain et devant la table de marque. Le joueur sortant autorise son coéquipier à le remplacer en lui tapant dans la main.
- ✚ Les changements sont illimités.

Les fautes :

- ✚ Elimination du joueur à 3 fautes personnelles pour les matchs de poules et 4 pour les demi-finales et la finale.
- ✚ Le cumul des fautes d'équipe n'entraîne pas de lancers-francs.

Le chronomètre :

- ✚ Pas d'arrêt du chronomètre pour les matchs de poules, excepté pour les lancers-francs.
- ✚ Pas d'arrêt du chronomètre sur les remises en jeu et sur les changements.
- ✚ Arrêt du chronomètre la dernière minute seulement lors des demi-finales et de la finale.

Les points pour les matchs de poules :

- ✚ La Victoire vaut 3 points,
- ✚ Le Nul vaut 1 point,
- ✚ La Défaite vaut 0 point.

En cas d'égalité :

Lors des matchs de poule, en cas d'égalité, chacune des deux équipes se voit attribuer 1 point. Pour les demi-finales, en cas d'égalité, 3 lancers-francs par équipe seront tirés mais par trois joueurs différents. Enfin pour la finale, en cas d'égalité il y aura une prolongation de trois minutes. En cas de nouvelle égalité à l'issue de la prolongation c'est le " point en or " (1^{er} point marqué après un entre-deux au centre du terrain) qui départagera les deux équipes.

L'arbitrage :

- ✚ L'arbitrage sera assuré par des arbitres de la FFBB.
- ✚ Les arbitres sont là pour aider et non sanctionner.

Les sanctions :

Le non respect du règlement, un comportement antisportif pourra entraîner l'exclusion d'un joueur, la perte du match pour l'équipe ou la disqualification de l'équipe en cause.

Le classement :

- ✚ **Pour les matchs de poules :** Les équipes seront classées en fonction du nombre de points obtenus (rappels : Victoire = 3 points, Nul = 1 point, Défaite = 0 point).
 - En cas d'égalité, on prendra en compte dans l'ordre suivant :
 - Le nombre de matchs gagnés,
 - Le résultat du match opposant les deux équipes à égalité,
 - La différence entre les points marqués et les points encaissés : l'équipe totalisant le plus grand total sera la mieux classée.
- ✚ **Pour le classement général :**
 - 1^{ère} place : vainqueur de la finale
 - 2^{ème} place : perdant de la finale
 - 3^{ème} place : vainqueur de la petite finale
 - 4^{ème} place : perdant de la petite finale
 - 5^{ème} à 8^{ème} ou 10^{ème} place : même procédé que pour les matchs de poules. Les équipes seront d'abord départagés par les points obtenus (Victoire, Nul, ou Défaite) puis en cas de nouvelle égalité ils seront départagés par le point average particulier et enfin par la différence des points (points marqués – points encaissés).

Les points :

- ✚ Les points se comptabilisent selon les règles de la FFBB, c'est-à-dire 3 points pour les tirs à distance, et 2 points pour les autres.
- ✚ Toutefois pour les féminines, un point sera rajouté pour chaque panier, c'est-à-dire que les tirs à distances valent 4 points et les autres tirs valent 3 points.

Divers

- ✚ Pour le bon déroulement, les organisateurs se réservent le droit d'apporter toutes modifications utiles.
- ✚ Les organisateurs ne répondent pas des vols et autres incidents survenus pendant le tournoi.
- ✚ Votre engagement à ce tournoi implique l'acceptation sans réserves du présent règlement.

Recommandations

- ✚ Sans adversaires et sans arbitres, il n'y aurait pas de match. Apprenons à nos sportifs à les remercier à la fin de la rencontre, qu'elles qu'en soient le résultat, les joies et les déceptions.
- ✚ « Le basket-ball est un jeu, chacun doit pouvoir y prendre plaisir. »

II. Règlement administratif

Plusieurs packs d'inscriptions vous sont proposés pour participer au tournoi All Star Entreprises. Le montant de ces packs varie selon votre situation :

- ✚ Si votre établissement ou votre association n'est pas affilié à la FFSE, vous devrez vous acquitter de la cotisation annuelle fédérale de la FFSE (voir tarifs page suivante) et de la cotisation annuelle régionale de la Ligue FFSE d'Île de France de 15 euros pour faire partie de la FFSE.
- ✚ Si votre établissement ou votre association est affilié à la FFSE, chaque participant devra payer une licence événementielle d'un montant de 5 euros. Dans le cas où le participant a déjà payé une licence pour l'année 2009-2010, la FFSE lui remboursera cette somme par la suite.

Nous vous conseillons toutefois de vous affilier à la FFSE, ce qui vous permettrait de diminuer la somme totale de vos dépenses d'inscriptions.

Les modalités d'affiliation, de cotisations et de licences sont précisées ci-dessous. A noter que cette année, la Ligue FFSE Ile de France offre le montant des affiliations.

L'affiliation à la FFSE

Quand un club souhaite rejoindre la FFSE, il doit satisfaire plusieurs obligations selon son statut :

- ✚ **Les associations** : elles doivent fournir les statuts, un exemplaire de l'apparition au Journal Officiel, une liste des sections avec les coordonnées des responsables de chacune d'entre elles, et enfin, remplir le dossier de demande d'affiliation (disponible sur le site internet de la FFSE).
- ✚ **Les établissements** : il peut s'agir du Comité d'Entreprise ou de la société elle-même selon sa taille et son importance. En plus du dossier de demande d'affiliation, elles doivent signer une convention en 2 exemplaires avec la FFSE. Il leur faut également fournir un extrait de KBIS (numéro d'affiliation à la chambre de commerce et de l'industrie).

Remarques :

- Pour s'affilier, la structure doit prendre un minimum de trois licences.
- Pour s'affilier, les clubs doivent passer par la Ligue ou par le Comité départemental s'ils existent sur leur zone géographique.

Cette année, le montant de l'affiliation à la FFSE **vous est offert** par la Ligue Régionale d'Île de France. Vous réalisez une économie de **30 à 200 euros** selon le nombre d'adhérents inscrits dans votre association ou votre établissement.

La cotisation annuelle fédérale

Chaque année, le club doit renouveler son affiliation en réglant une cotisation annuelle dont voici les tarifs :

Tarifs de la cotisation annuelle fédérale	
Nombre de licenciés/adhérents FFSE	Montant de la cotisation 2009
3 à 20 membres	25 euros
21 à 50 membres	55 euros
51 à 100 membres	90 euros
101 à 500 membres	150 euros
501 à 1000 membres	205 euros
> 1000 membres	280 euros

1. Les licences

4 licences sont proposées par la FFSE :

- **La licence événement (5 euros)** : Elle permet au sein de la Fédération Française du Sport d'Entreprise de :
 - o Participer aux manifestations promotionnelles organisées par les Associations/Etablissements affiliés à la FFSE ou par les Comités Départementaux ou les Ligues.
 - o Participer aux activités du Challenge Départemental ou organisations complémentaires aux quatre sports retenus.
 - o Participer à une des activités dans le cadre des Jeux Régionaux.
 - o Pouvoir utiliser ce titre également pour une seule et même activité qui est organisée sur plusieurs semaines (dans la limite de trois jours).

Par contre, cette licence ne donne pas accès aux Challenges Régionaux et Nationaux ainsi qu'à l'ensemble des Jeux Régionaux, Nationaux ou toutes pratiques compétitives.

- **La licence Ecole de Sport (7 euros)** : Elle est destinée aux enfants pratiquant exclusivement dans le cadre des écoles de sport ayant reçu le label fédéral correspondant.
- **La Licence Fédérale (12 euros)** : Elle est destinée à tous les sportifs membres d'un club affilié à la FFSE.
- **La Licence Individuelle (25 euros)** : destinée aux personnes non membres d'une association ou d'une fédération sportive

Validité des licences : hormis la licence événement, en 2010, la licence est calendaire (01/01 au 31/12). La création et le renouvellement des licences pourront s'effectuer à compter du 1^{er} Septembre 2009. La mention saison 2010 figurera sur la Licence.

2. L'assurance

La **Responsabilité Civile** obligatoire pour toute association est incluse dans la cotisation annuelle Fédérale. Ainsi, tous les licenciés de l'association sont couverts pour leur pratique lors des événements mais aussi lors de leurs entraînements et de leur pratique personnelle au sein de l'entreprise.

L'**Individuelle accident** et l'**Assurance Rapatriement** sont incluses dans le prix des licences, le licencié peut décider de ne pas les prendre (Le tarif passe alors de 12 à 11,90€).

Une assurance complémentaire est également proposée, elle concerne les accidents graves entraînant des arrêts de travail de longue durée.